# **KATA PENGANTAR**

Dengan mengucapkan puji dan syukur atas kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan rahmat dan karunianya kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan hasil pelaksanaan Praktek Kerja Lapangan ini. Dengan pelaksanakan Praktek Kerja Lapangan selama 3 bulan, periode 05 Januari 2021 - 31 Maret 2021.

Saya menyadari, dalam laporan ini masih banyak kesalahan dan kekurangan. Hal ini disebab-kan terbatas nya kemampuan, Oleh karena itu, saya mengharapkan kritik dan saran demi perbai-kan dan kesempurnaan laporan ini.

Sehubungan dengan terlaksananya Prakerin ini tidak terlepas dari bantuan dan dorongan dari semua pihak secara moral maupun material, oleh karena itu saya mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada,

1. Bapak H. Almunawar, ST, M.Pd, Selaku Kepala Sekolah SMKN 2 Banjarmasin.

2. Ibu Kiki Oktavia Aditama, S.Pi, S.Pd, Selaku Kepala Program Rekayasa Perangkat Lunak.

3. Bapak Sincung Firdaus, S.Kom, Selaku Guru Pembimbing

4. Bapak Gusti Raditya Rucitra, A.Md Pembimbing Prakerin DU/DI

Semoga Tuhan Yang Maha Esa Memberikan balasan yang sebesar-besarnya kapada semua Bapak, Ibu maupun rekan-rekan yang telah membantu dan mendukung saya dalam melaksanakan Praktek Kerja Lapangan.

# **DAFTAR ISI**

[KATA PENGANTAR 1](#__RefHeading___Toc551_1492279595)

[DAFTAR ISI 2](#__RefHeading___Toc553_1492279595)

[BAB 1 PENDAHULUAN 3](#__RefHeading___Toc555_1492279595)

[1.1 Latar Belakang Praktik Kerja Industri 3](#__RefHeading___Toc557_1492279595)

[1.2 Landasan Pelaksanaan Praktik Kerja Industri 3](#__RefHeading___Toc559_1492279595)

[1.3 Tujuan 4](#__RefHeading___Toc561_1492279595)

[1.3.1 Tujuan Praktik Kerja Industri 4](#__RefHeading___Toc563_1492279595)

[1.3.2 Tujuan Pembuatan Laporan Praktik Kerja Industri 4](#__RefHeading___Toc565_1492279595)

[BAB 2 GAMBARAN UMUM DU/DI 6](#__RefHeading___Toc567_1492279595)

[2.2 Ruang Lingkup Pekerjaan 6](#__RefHeading___Toc569_1492279595)

[BAB 3 PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN PROJECT 7](#__RefHeading___Toc592_1492279595)

[3.1 Judul Project dan Deskripsi Singkat Project 7](#__RefHeading___Toc268_609691848)

[3.2 Tujuan dan Manfaat Project 7](#__RefHeading___Toc272_609691848)

[3.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Project 7](#__RefHeading___Toc360_4108379399)

[3.5 Flowchart Dalam Bentuk Usecase 8](#__RefHeading___Toc362_4108379399)

[3.6 Desain tampilan antar muka program 8](#__RefHeading___Toc364_4108379399)

[3.7 Desain Relation Database 11](#__RefHeading___Toc366_4108379399)

[3.8 Script Program 12](#__RefHeading___Toc368_4108379399)

[3.9 Gambar Hasil Tampilan Projek dan Deskripsinya 12](#__RefHeading___Toc370_4108379399)

# **BAB 1 PENDAHULUAN**

## **1.1** **Latar Belakang Praktik Kerja Industri**

Praktik Kerja Industri (PRAKERIN) adalah salah satu bagian dari program Pendidikan Sistem Ganda, dilaksanakan untuk mendapat pengalaman kerja nyata di dunia industri. Program ini merupakan perwujudan dari kebijakan “Link and Match” antara pendidikan di Sekolah dan tuntunan kebutuhan industri di lapangan. Program Pendidikan Sistem Ganda sangat dibutuhkan dalam penguasaan kopetensi dan pembentukan sikap profesi siswa seperti tercermin dalam tujuan pendidikan dan pelatihan di SMK Negeri 1 Banjarmasin pelaksanaan pendidikan dan pelatihan di lapangan terutama bertujuan untuk membekali peserta diklat mengembangkan kepribadian, potensi akademik, dan dasar-dasar keahlian yang kuat dan benar melalui pembelajaran program normatif, adaftif, dan produktif.

## **1.2** **Landasan Pelaksanaan Praktik Kerja Industri**

KEPMEN Pendidikan Dan Kebudayaan No.323/u/1997, Tentang  UU No.20 tahun 2003 Tentang sistem pendidikan Nasional : Pendidikan adalah usaha dasar terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi diri nya untuk mempunyai kekuatan spiritual keagamaan, pengendalian diri kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia, dan keterampilan yang diperlukan diri nya, masyarakat Bangsa dan Negara, dan penyelengaaraan Prakerin SMK.

## **1.3** **Tujuan**

### **1.3.1** **Tujuan Praktik Kerja Industri**

Adapun Maksud dan Tujuan dari kegiatan Prakerin diantaranya:

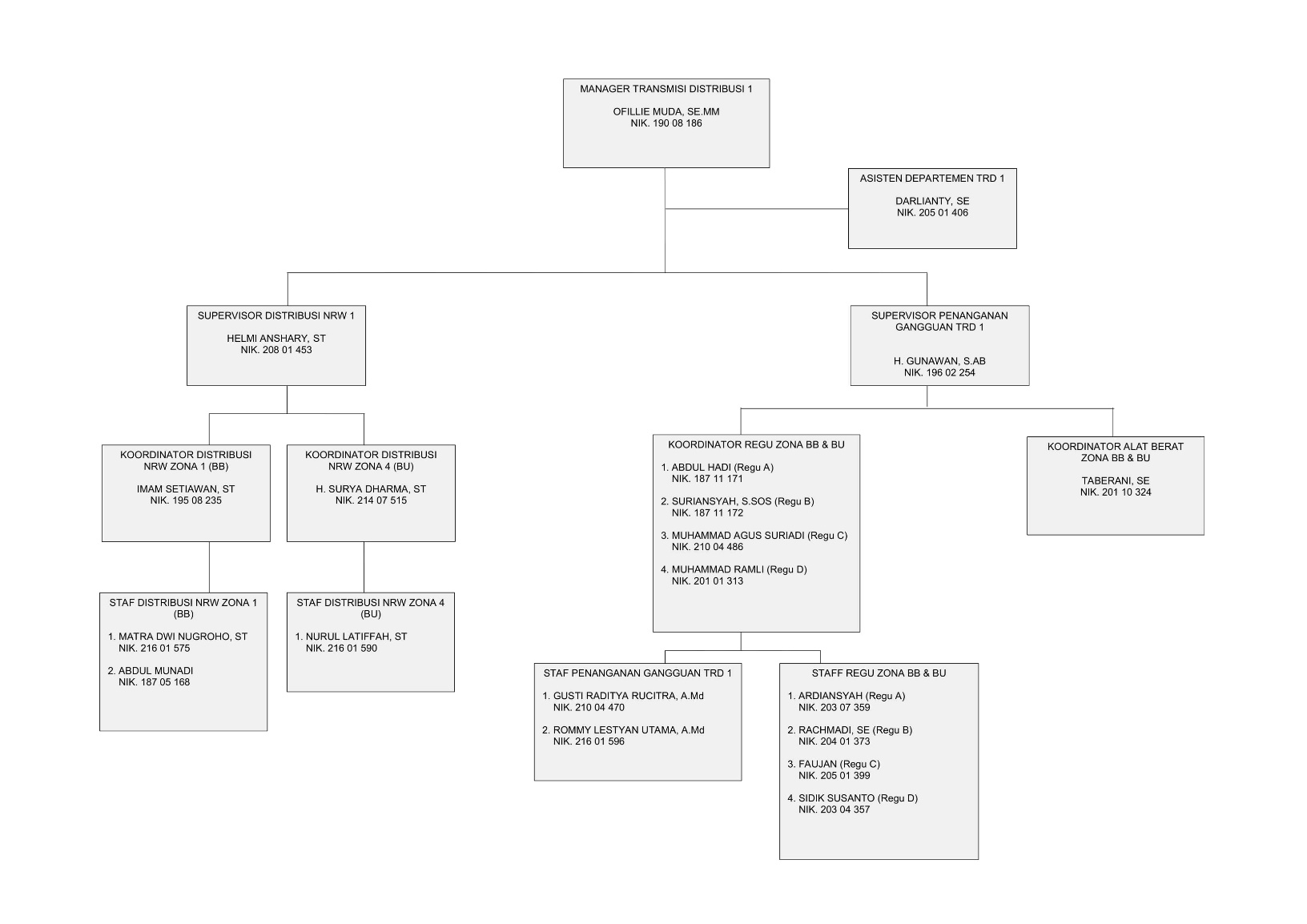
1. Melatih SiswaI untuk lebih bertanggung jawab dalam melaksanakan tugas.
2. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang lebih dalam tentang dunia kerja.
3. Sebagai studi banding antara ilmu yang diperoleh dari sekolah dengan kenyataan di dunia kerja.
4. Menghasilkan tenaga kerja yang berkualitas, yaitu tenaga kerja yang memiliki tingkat pengetahuan, keterampilan, etos kerja yang sesuai dengan tuntutan lapangan pekerjaan.
5. Memperkokoh link and match antara SMK dan dunia kerja.

### **1.3.2** **Tujuan Pembuatan Laporan Praktik Kerja Industri**

Adapun Maksud dan Tujuan dari pembuatan laporan praktik kerja industri diantaranya:

1. Diharapkan siswa mampu mengimplementasikan materi yang didapat di sekolah. Sehingga materi tersebut dapat diterapkan di area kerja dengan baik.Untuk menambah wawasan dan pengetahuan yang lebih dalam tentang dunia kerja.
2. Melatih siswa dalam berkomunikasi dan berinteraksi secara profesional di dunia kerja. Sehingga nantinya para siswa tidak canggung dan takut lagi untuk berkomunikasi secara profesional.Menghasilkan tenaga kerja yang berkualitas, yaitu tenaga kerja yang memiliki tingkat pengetahuan, keterampilan, etos kerja yang sesuai dengan tuntutan lapangan pekerjaan.
3. Siswa dapat mengembangkan dan menambah ilmu pengetahuan dasar yang dimiliki oleh para siswa.
4. Dapat menjalin kerjasama yang baik antara sekolah dengan dunia usaha atau dunia industri.
5. Dapat membentuk pola pikir yang konstruktif bagi siswa prakerin. Diharapkan nantinya mereka dapat melihat peluang yang terbuka lebar di masa depan.

# **BAB 2 GAMBARAN UMUM DU/DI**

**2.1 Struktur Organisasi**

## **2.2 Ruang Lingkup Pekerjaan**

PDAM memiliki ruang lingkup untuk daerah seluruh banjar lalu di devisi TRD tempat saya melaksanakan Praktik Kerja Lapangan ini memiliki ruang lingkup untuk wilayah Banjar Barat (BB), Banjar Utara (BU), Banjar Timur (BT), Banjar Selatan (BS)

# **BAB 3 PELAKSANAAN DAN PEMBAHASAN PROJECT**

## **3.1 Judul Project dan Deskripsi Singkat Project**

Untuk judul project prakerin ini saya beri judul “Website Laporan Kebocoran Pipa”, Website Laporan Kebocoran Pipa adalah website yang dipergunakan untuk menginput data kebocoran pipa dan menampilkan nya di table data yang disediakan di page website.

## **3.2 Tujuan dan Manfaat Project**

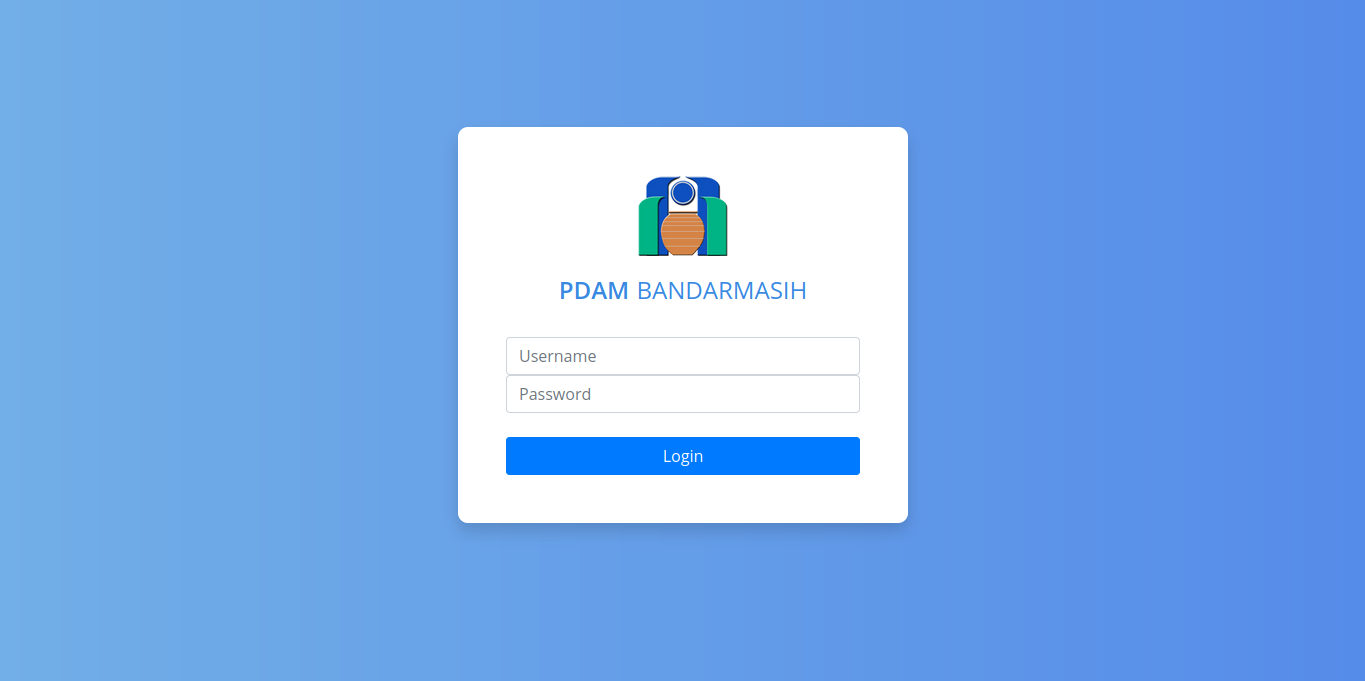
Tujuan project ini dibuat adalah untuk mempermudah melakukan penginputan laporan kebocoran dan mempermudah untuk mengetahui laporan kebocoran yang diberikan. Untuk manfaat project ini adalah untuk meningkatkan pengetahuan saya tentang pembuatan project, laporan project, dan pemrograman, lalu untuk tempat prakerin mempermudah pendataan laporan kebocoran pipa.

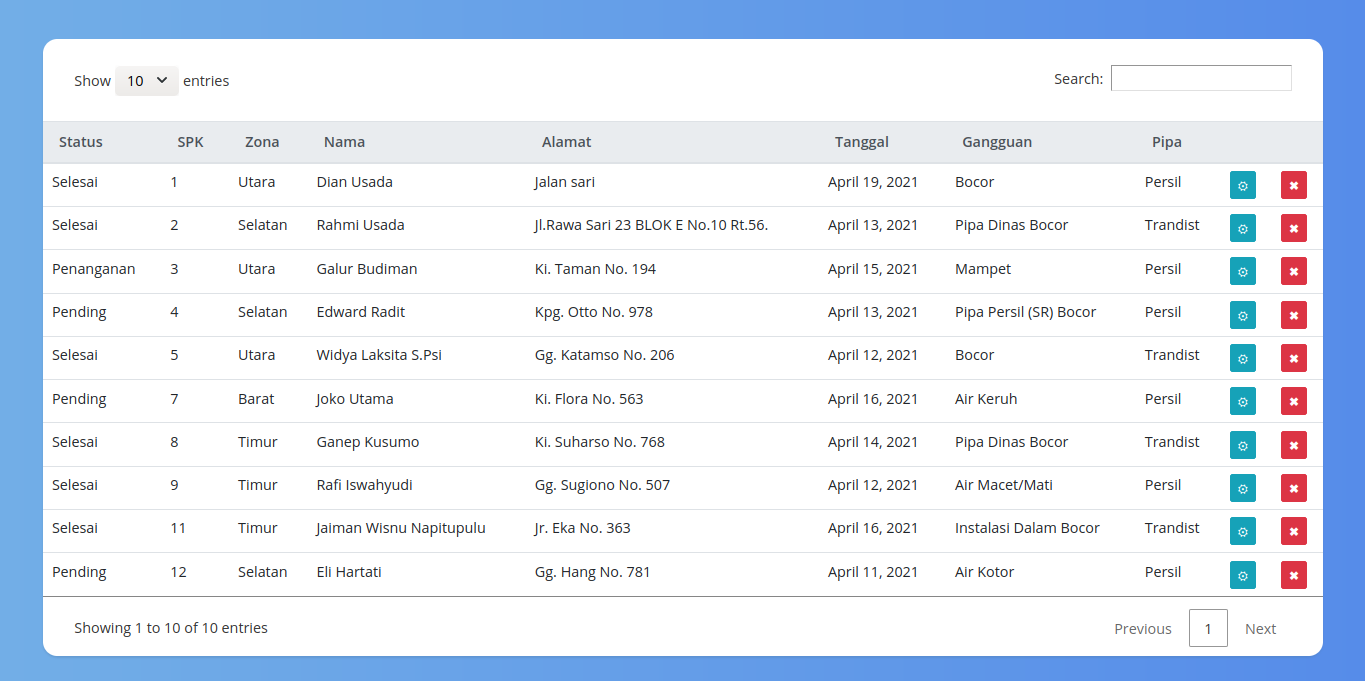
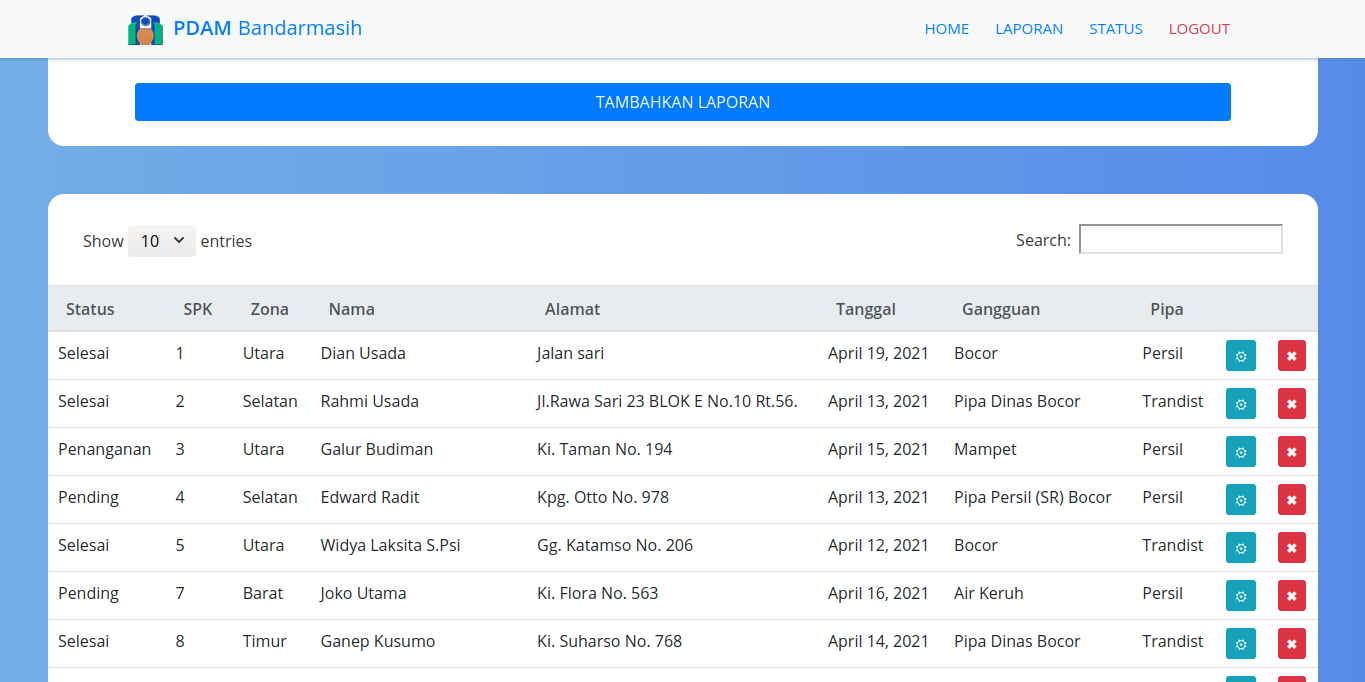
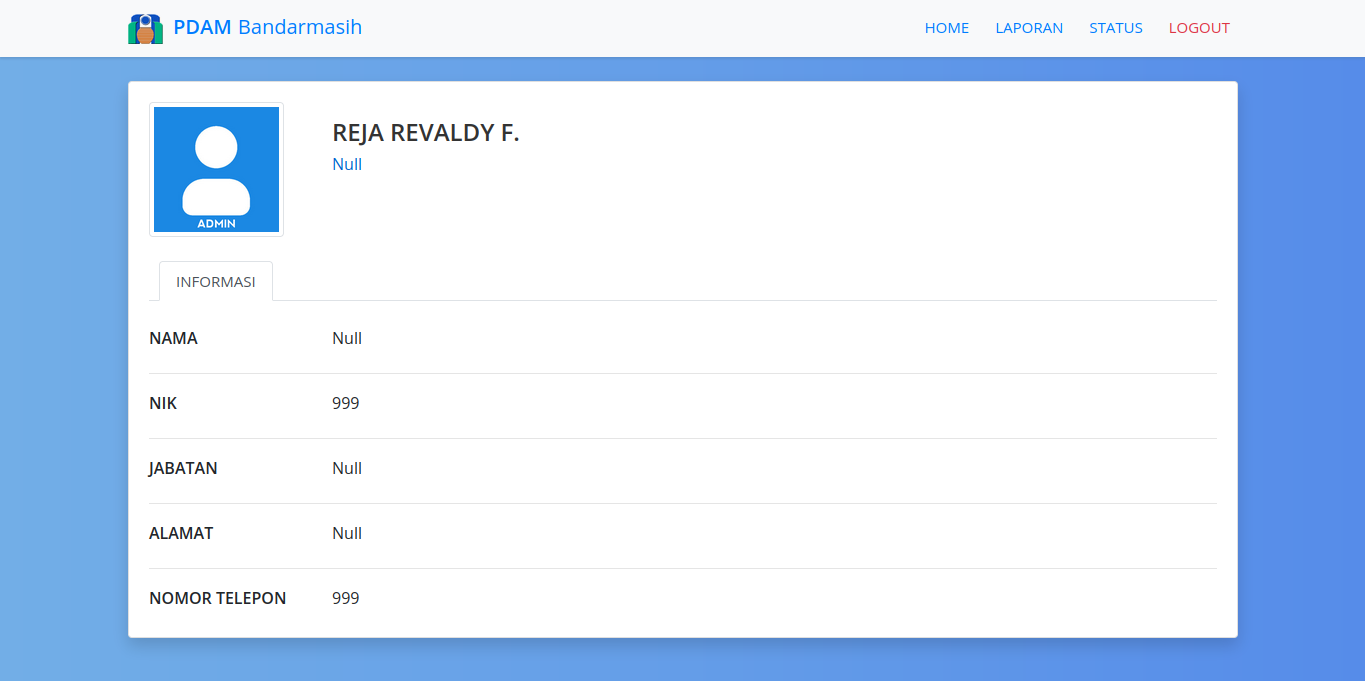
## **3.3 Waktu dan Tempat Pelaksanaan Project**

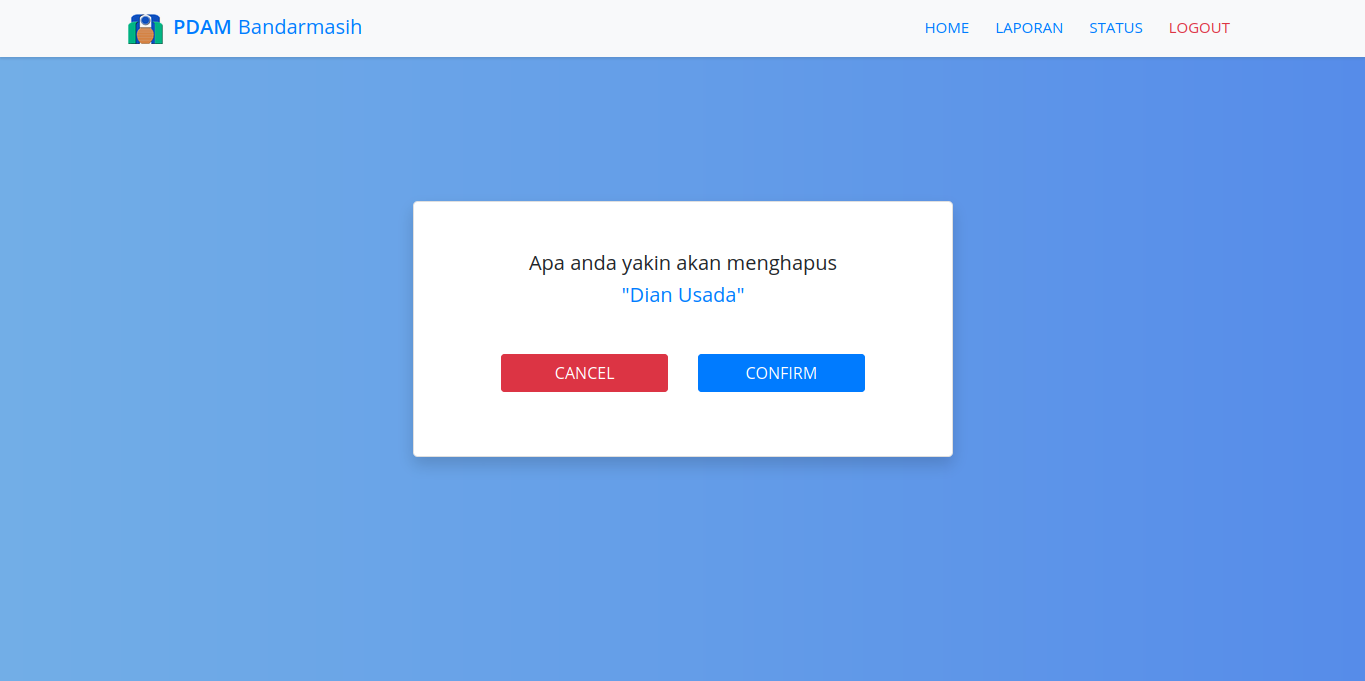
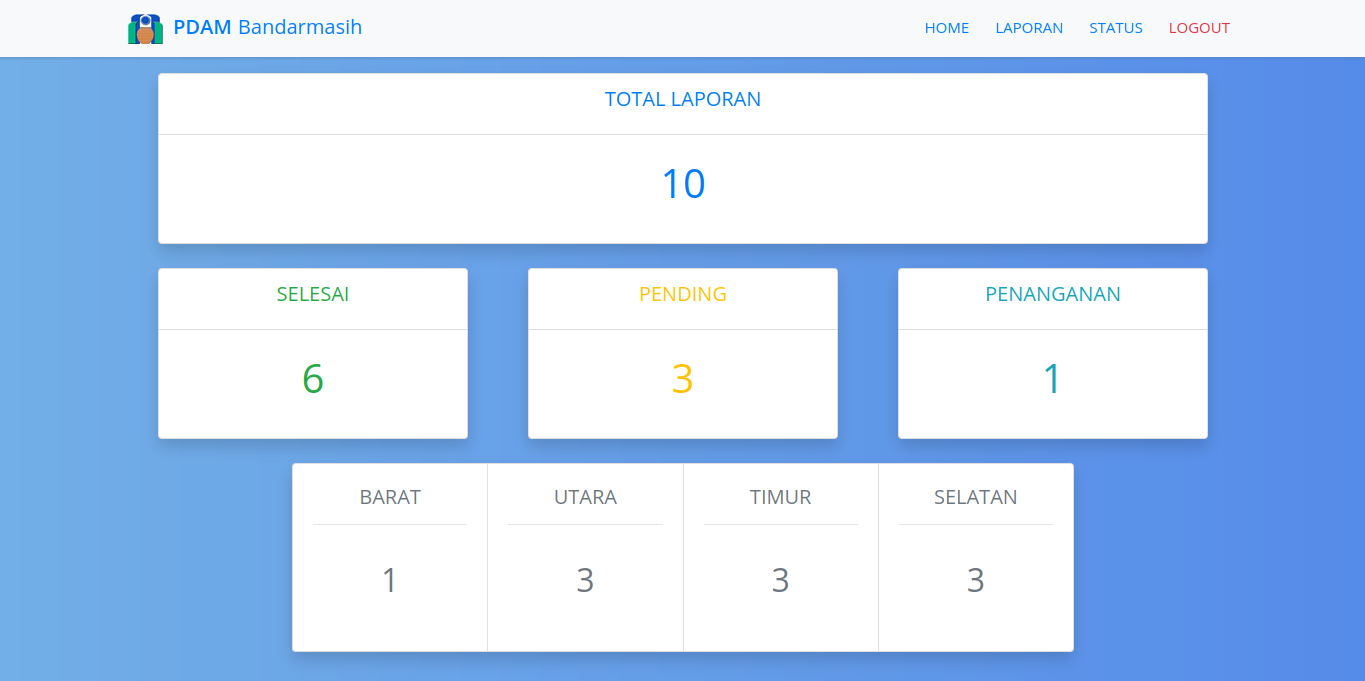
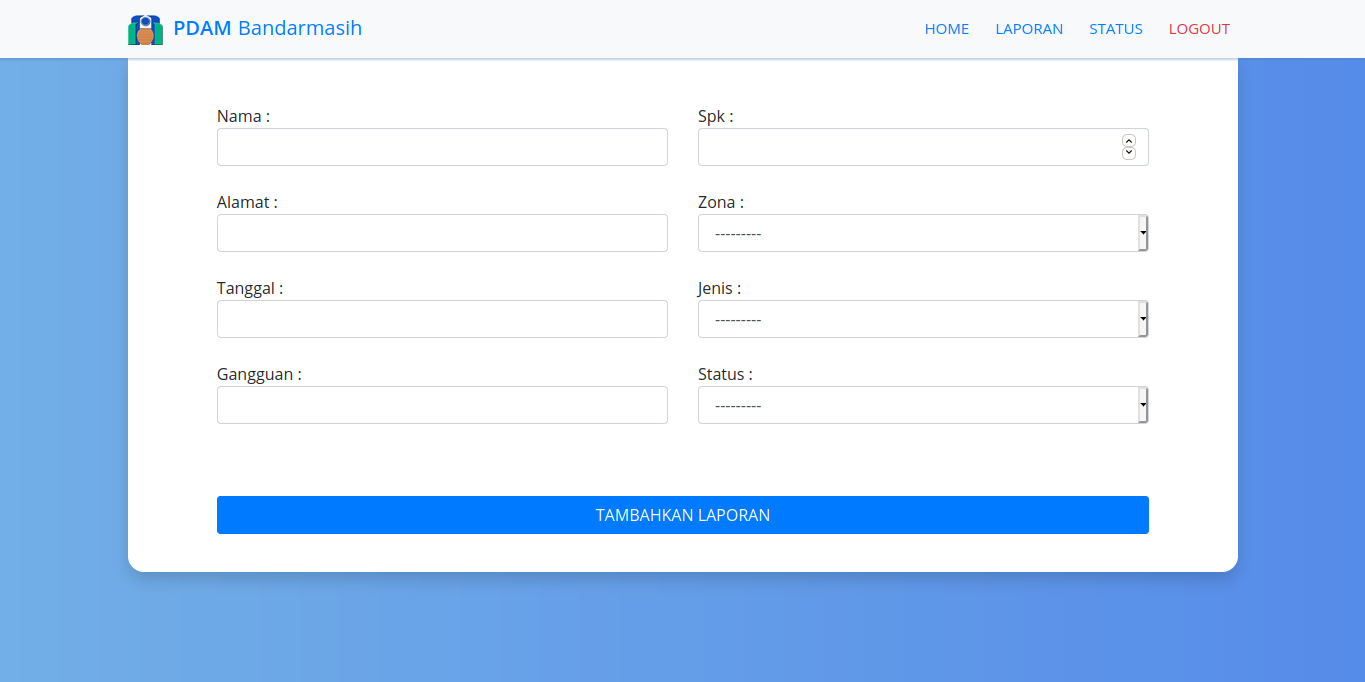
Untuk waktu pelaksanaan project saya memulai nya pada bulan ke tiga pelaksanaan prakerin untuk lebih jelas nya “09-03-2021”, dan tempat pelaksanaan project saya melaksanakan project ini di rumah.

## **3.5 Flowchart Dalam Bentuk Usecase**

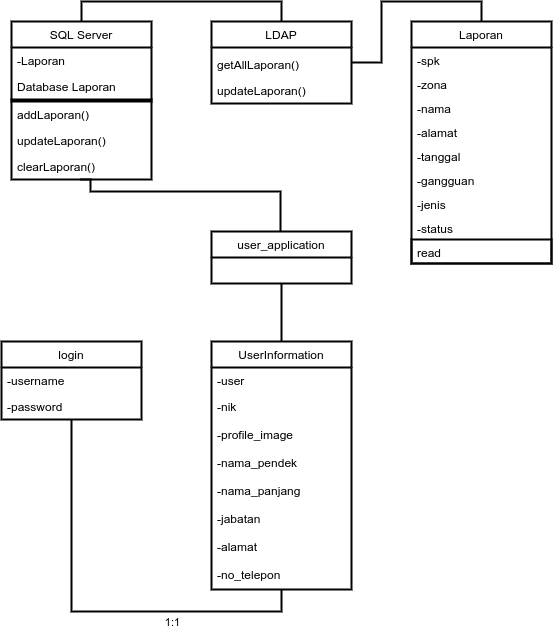
## **3.6 Desain tampilan antar muka program**

****

****

****

## **3.7 Desain Relation Database**

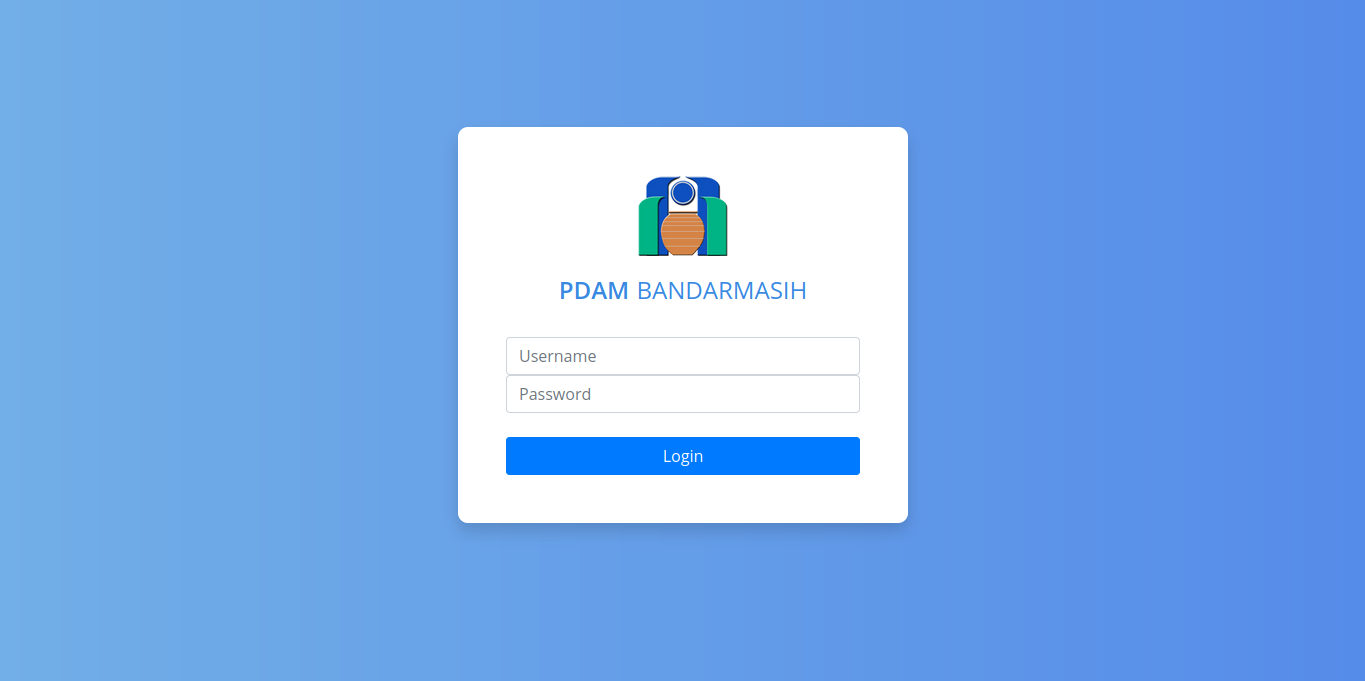
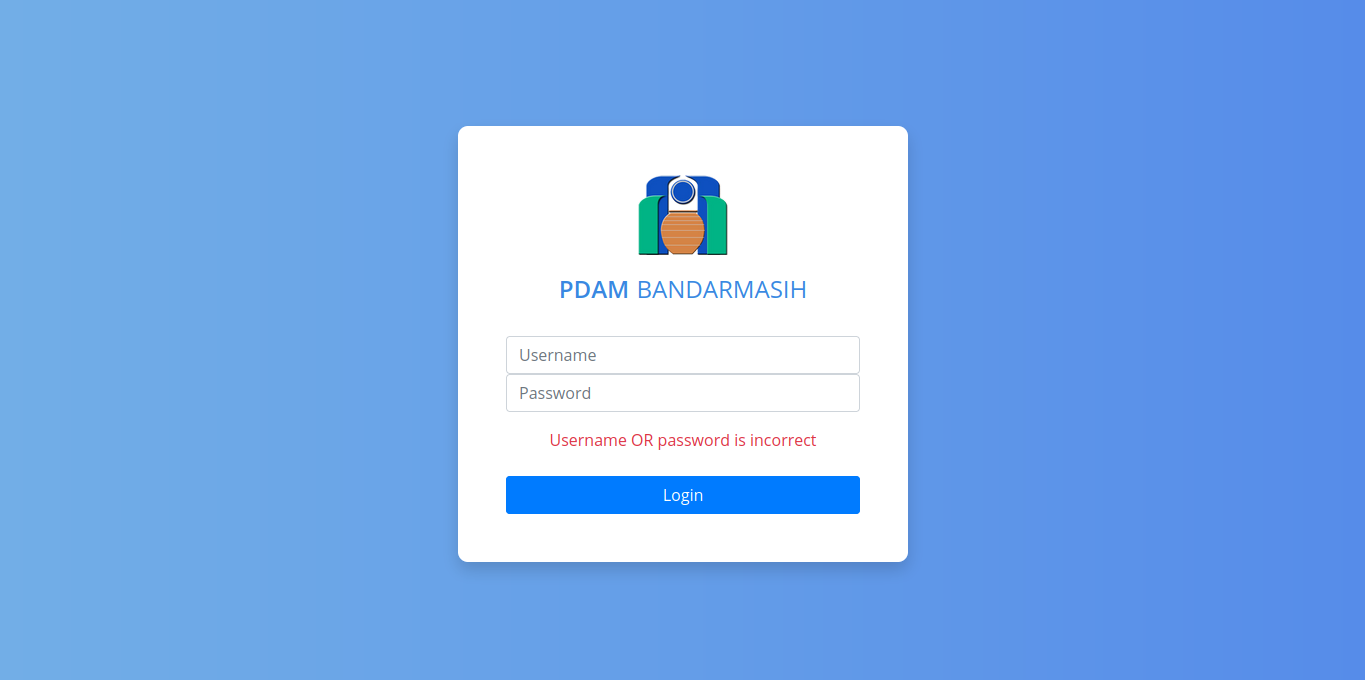
****

## **3.8 Script Program**

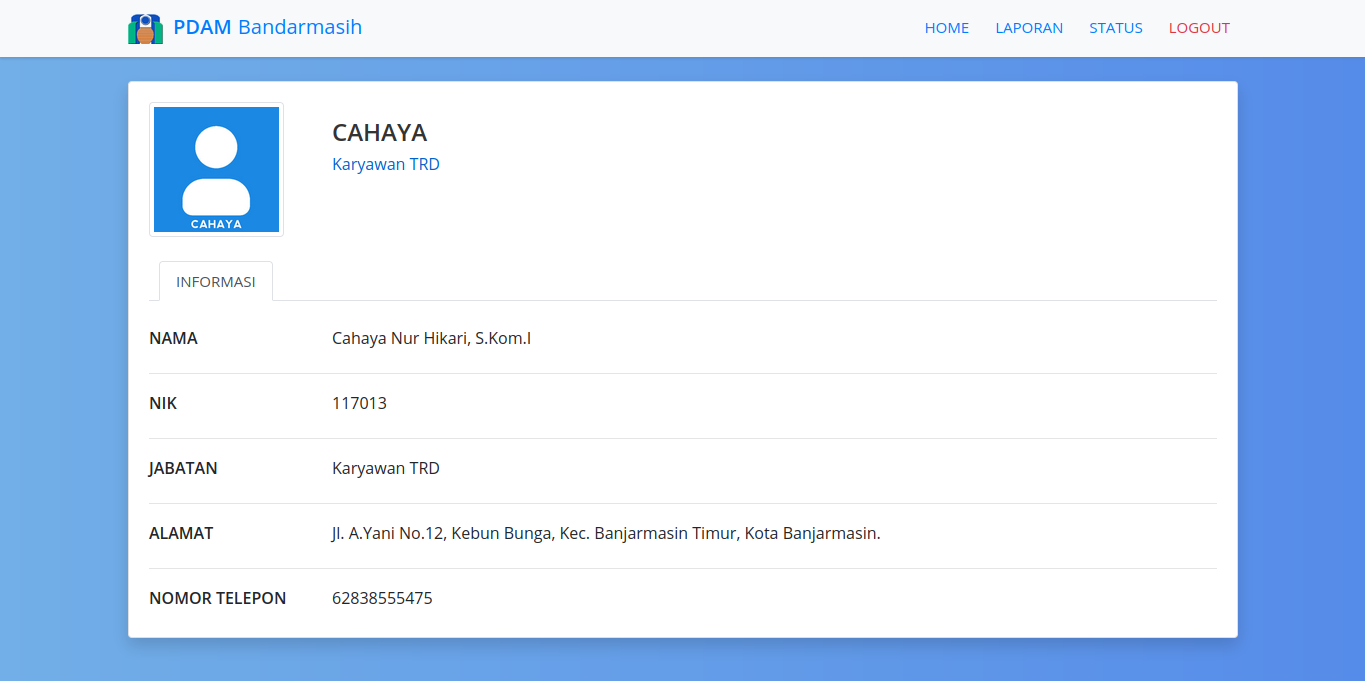
Untuk script program saya menempatkan nya di “github” saya akan menempatkan link untuk menuju halaman github yang berisi script program saya “<https://github.com/revaldy-30/school-project>”

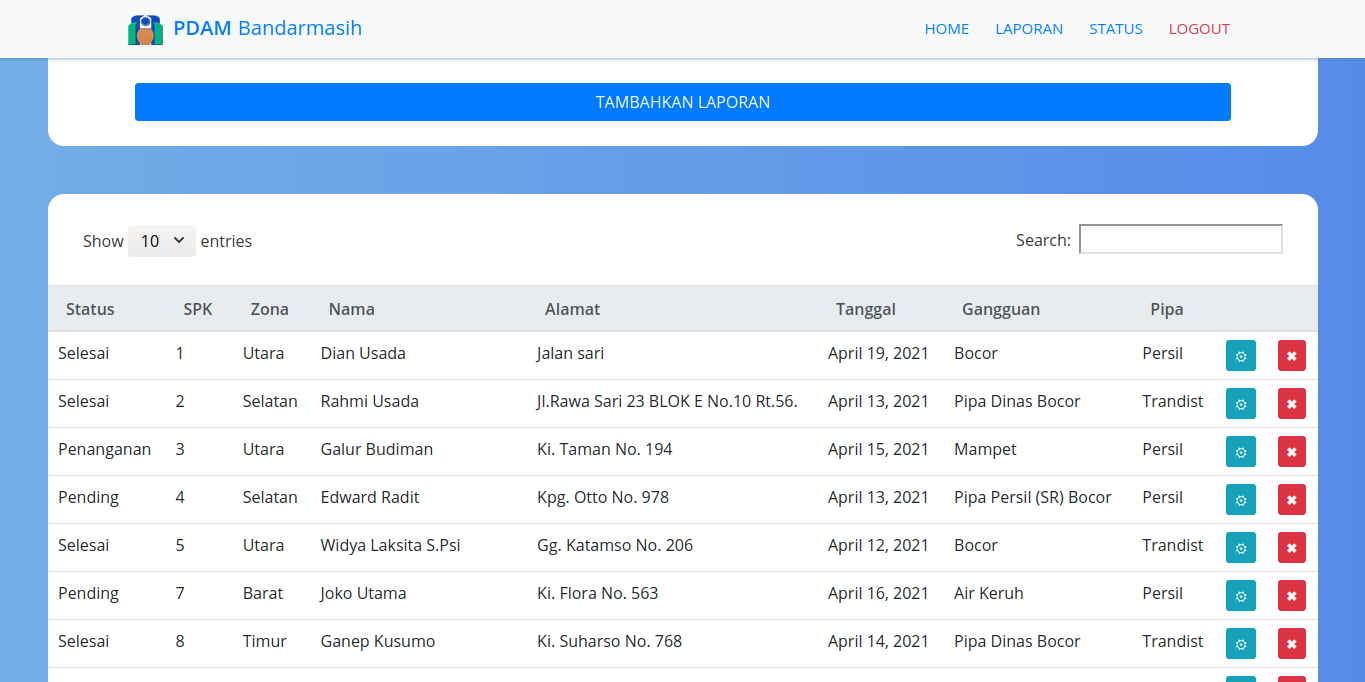
## **3.9 Gambar Hasil Tampilan Projek dan Deskripsinya**

* Gambar page dibawah adalah page untuk login menuju website, lalu untuk gambar kedua adalah kondisi dimana jika saya salah memasukan username/password maka akan muncul sebuah notifikasi diatas button login

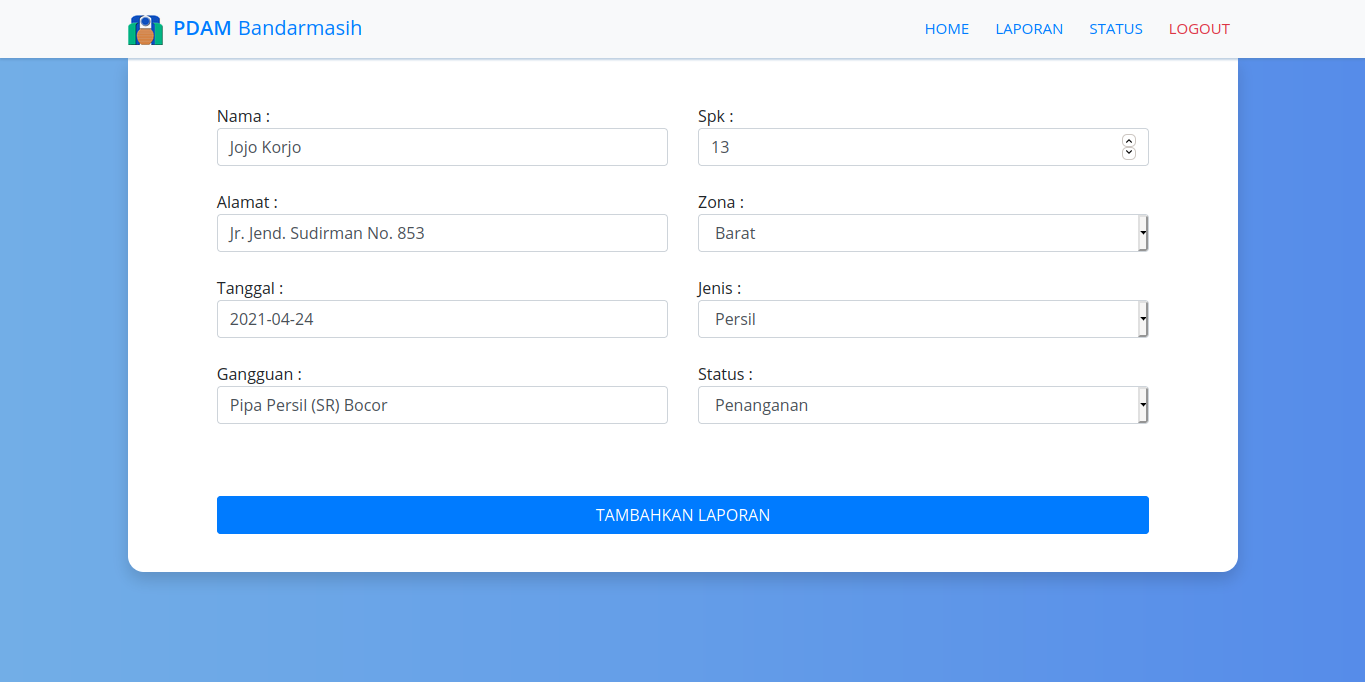
****

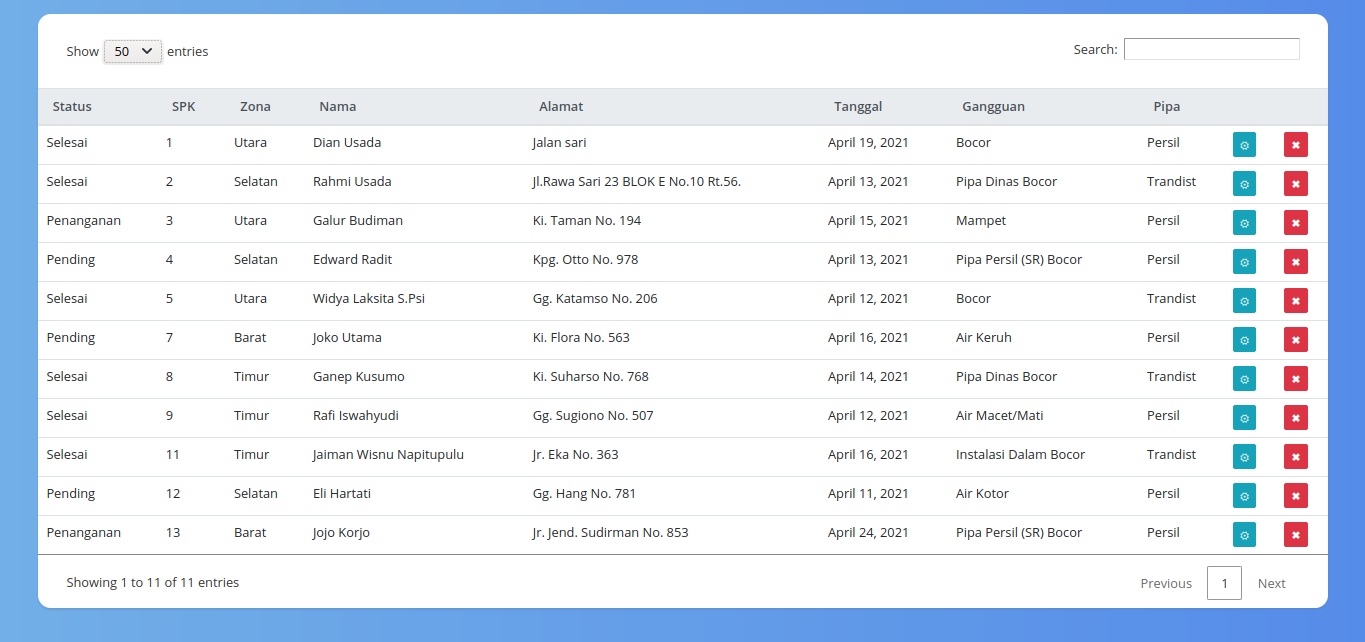
* Gambar page dibawah adalah page yang berisi kan navigasi bar menuju url ‘// (HOME)’, ’/data/ (LAPORAN)’, ’/status/ (status)’, ’/logout/ (LOGOUT)’.

Lalu dibawah nya saya menambahkan content yang berisikan informasi user , disini saya menampilkan class ‘UserInformation’

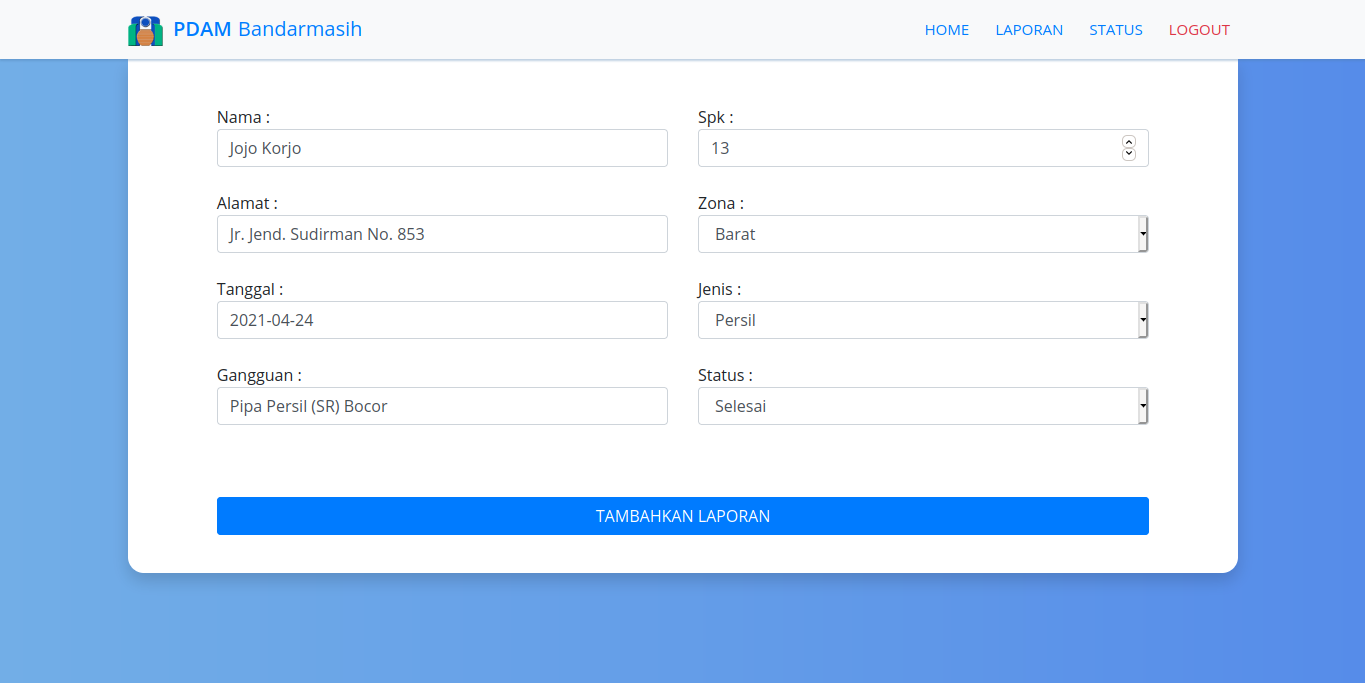
* Gambar page dibawah adalah page ‘/data/’ disini adalah page untuk menampilkan table data yang telah kita buat, lalu disini saya menambahkan button ‘TAMBAHKAN LAPORAN’ yang akan menuju ke page ‘/create/’ dimana tempat untuk menambahkan laporan
* Gambar di bawah merupakan page ‘/create/’ disini saya akan mengisi field lalu menambahkan laporan nya melalui button

‘TAMBAHKAN LAPORAN’

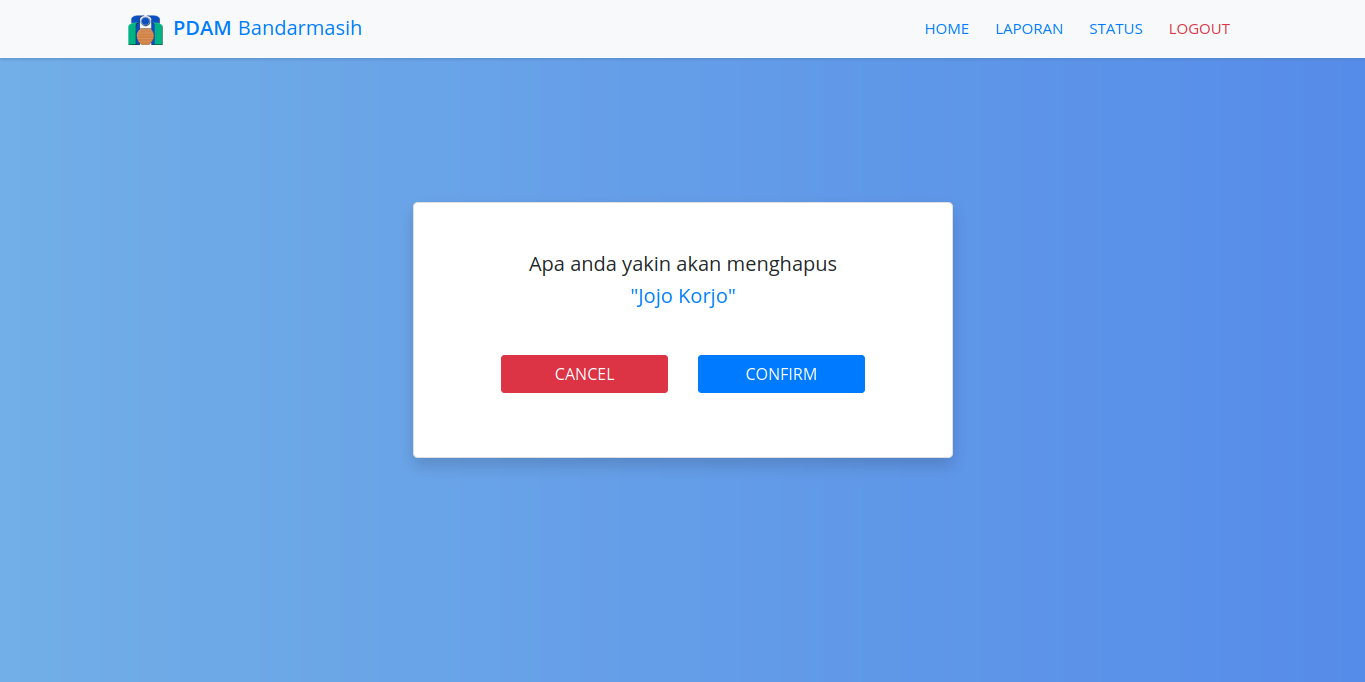
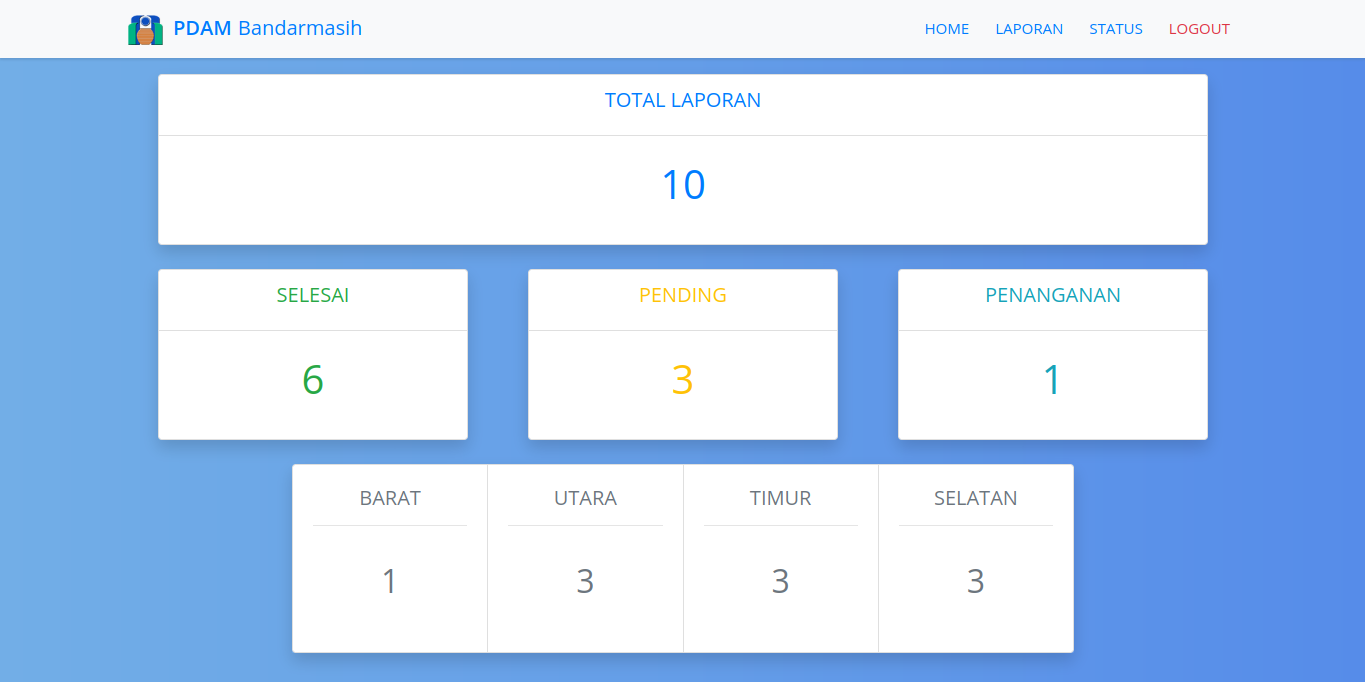
Lalu bisa diliat dari gambar kedua, Laporan telah berhasil ditambahkan



* Gambar page dibawah merupakan baris dari Laporan yang telah kita buat, lalu kita bisa mengedit dan menghapus laporan yang telah dibuat melalui dua button di samping kanan, button biru dengan lambang gear berfungsi untuk mengedit laporan sedangkan button merah berfungsi untuk menghapuskan laporan
* 
* Untuk gambar page dibawah adalah contoh ketika saya menekan tombol biru dengan lambang gear, maka website akan menuju ke page ‘/update/’ , disini saya akan mengubah status menjadi ‘Selesai’ lalu menekan tombol “TAMBAHKAN LAPORAN” untuk mengupdate laporan yang telah kita ganti



 Bisa dilihat Status laporan telah berhasil diubah menjadi ‘Selesai’

* Gambar dibawah adalah page ‘/delete/’ saya disini akan menghapus laporan yang telah kita buat diatas, disini akan muncul dua opsi yaitu ‘CANCEL’ untuk membatalkan dan ‘CONFIRM’ untuk setuju menghapus laporan
* Gambar dibawah merupakan page ‘/status/’ yang berisi tampilan jumlah laporan yang selesai,pending, penanganan dan total laporan yang telah kita buat. Dan saya juga menambahkan status untuk berapa jumlah wilayah yang mendapatkan gangguan dari laporan yang telah kita buat